**Algoritmo I**

1 – Construa um algoritmo que leia um número inteiro e imprima se o mesmo é par ou ímpar.

2 – Construa um algoritmo que leia dois números inteiros e determine qual é o maior entre eles.

3 – Construa um algoritmo que leia um número inteiro diferente de zero e diga se este número é positivo ou negativo.

**Algoritmos II**

1 – Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro referente aos códigos: 1, 2 e 3. Qualquer outro valor deve apresentar a mensagem "código inválido". Se o valor estiver correto, apresentar o valor do código escrito por extenso. ​

2 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro que não seja negativo. Qualquer outro valor deve apresentar a menságem "valor inválido". Se o valor tiver correto, apresentar a mensagem "valor válido, você informou"e colocar junto à mensagem o valor fornecido.​

3 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de dois valores numéricos inteiros. Ordene eles em ordem crecente de valor e imprima a seguinte mensagem: "Os valores foram ordenados para x, x.". Caso não seja necessário ordenar os valores,  imprima a seguinte mensagem: "Não foi necessário ordenar os valores."

**1 – Construa um algoritmo que leia um número inteiro e imprima se o mesmo é par ou ímpar.**

algoritmo ParImpar

var

numero: inteiro

inicio

escreva ("Informe um número")

leia(numero)

se(numero mod 2 = 1) entao

escreva("O número ", numero, " é impar")

senao

escreval("O número ", numero, " é par")

fim\_se

fim.

**2 – Construa um algoritmo que leia dois números inteiros e determine qual é o maior entre eles.**

algoritmo MaiorMenor

var

a, b: inteiro

inicio

p escreva("Informe o primeiro número")

leia(a)

escreva("Informe o segundo número")

leia(b)

se(a > b) entao

escreva ("O primeiro valor é o maior valor lido")

senao

escreva ("O segundo valor é o maior valor lido")

fim\_se

fim.

**3 – Construa um algoritmo que leia um número inteiro diferente de zero e diga se este número é positivo ou negativo.**

algoritmo NegativoPositivo

var

numero: inteiro

inicio

escreva ("Informe um número")

leia(numero)

se (numero <> 0) entao

se(numero > 0) entao

escreva("Número positivo")

senao

escreva("Número negativo")

fim\_se

fim\_se

fim.

**1 – Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro referente aos códigos: 1, 2 e 3. Qualquer outro valor deve apresentar a mensagem "código inválido". Se o valor estiver correto, apresentar o valor do código escrito por extenso. ​**

#include<stdio.h>

int main(){

int numero;

printf("Entre com um numero: ");

scanf("%d", &numero);

if(numero == 1){

printf("Numero um");

}

if(numero == 2){

printf("Numero dois");

}

if(numero == 3){

printf("Numero três");

}

if ((numero < 1) || (numero > 3)){

printf("Codigo invalido.");

}

return 0;

}

**2 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de um valor numérico inteiro que não seja negativo. Qualquer outro valor deve apresentar a menságem "valor inválido". Se o valor tiver correto, apresentar a mensagem "valor válido, você informou"e colocar junto à mensagem o valor fornecido.​**

#include<stdio.h>

int main(){

int valor;

printf("Entre com o valor: ");

scanf("%d", &valor);

if(valor >= 0){

printf ("Valor valido, voce informou o numero %d.", valor);

}else{

printf("Valor invalido");

}

return 0;

}

**3 - Escrever um programa em linguagem C que efetue a leitura de dois valores numéricos inteiros. Ordene eles em ordem crecente de valor e imprima a seguinte mensagem: "Os valores foram ordenados para x, x.". Caso não seja necessário ordenar os valores,  imprima a seguinte mensagem: "Não foi necessário ordenar os valores."**

#include<stdio.h>

int main(){

int x, y, aux;

printf("Entre com o primeiro numero: ");

scanf("%d", &x);

printf("Entre com o segundo numero: ");

scanf("%d", &y);

printf("Valores informados \nx = %d\ny = %d", x, y);

if (x < y){

printf("\nNao foi necessario ordenar os valores");

}else{

aux = x;

x = y;

y = aux;

printf("\n Os valores foram ordenados x = %d e y = %d", x, y);

}

return 0;

}